

Kundenprojektdatenbank

Entwicklung Prototyp / Umsetzung Pilotkunden

für

TOWERN3000 Projekt- & Medienagentur GmbH

Inhaltverzeichnis

1	Projektpartner	3
2	Projektinformationen.....	3
3	Projektziele	3
4	Projektumfang	4
4.0	Entwicklung eines Prototyps	4
4.0.1	Anforderungsbeschaffung und Festlegung der Ziele	4
4.0.2	Erstellung des Prototyps, basierend auf Design- und Entwicklungstools.....	4
4.0.3	Feedback zur Verbesserung des Prototyps	4
4.0.4	Überarbeitung des Prototyps	4
4.0.5	Validierung, ob Prototyp den Anforderungen entspricht	4
4.1	Umsetzung für Pilotkunden	4
4.1.1	Einführung der programmierten Projektdatenbank bei Pilotkunden	4
4.1.2	Prüfung des Prozesses auf Funktionalität	4
4.1.3	Performancetests	4
4.1.4	Dokumentation Änderungswünsche.....	4
5	Zeitplan	4
6	Kostenübersicht	4
7	Vorgaben und Zahlungsbedingungen.....	5

1 Projektpartner

Kunde

TOWERN3000 Projekt- & Medienagentur GmbH
Thomas Buchsteiner (Gesellschafter/Geschäftsführer)
Vorberg 182
A-8973 Schladming

Dienstleister

zweiP IT & WEB Solutions
Ennsweg 126
8971 Schladming

2 Projektinformationen

Entsprechend der Diskussion und der ausführlichen Darstellung des aktuellen „nicht-digitalen Prozesses“ zum analogen Informationsaustausch soll eine Webplattform geschaffen werden, um die steigenden Kundenanforderungen an Kommunikation und Informationsaustausch zu digitalisieren.

3 Projektziele

Ziel ist es, die Leistungsfähigkeit des CEPA-Konzeptes im Sinne des Unternehmens zu verbessern und gleichzeitig die Fehlerquote durch nicht vorhandene Projektdaten zu reduzieren. Des Weiteren sollen Anfragen von Kunden aber auch Projektpartnern in eine Datenbank zentral erfasst werden und als Basis für weitere Schritte genutzt werden. Über unterschiedliche Zugriffsberechtigungen für die Benutzer soll es möglich sein, den Benutzern Aufgaben und Nutzungsmöglichkeiten zuzuweisen.

4 Projektumfang

4.0 Entwicklung eines Prototyps

- 4.0.1 Anforderungsbeschaffung und Festlegung der Ziele
- 4.0.2 Erstellung des Prototyps, basierend auf Design- und Entwicklungstools
- 4.0.3 Feedback zur Verbesserung des Prototyps
- 4.0.4 Überarbeitung des Prototyps
- 4.0.5 Validierung, ob Prototyp den Anforderungen entspricht

4.1 Umsetzung für Pilotkunden

- 4.1.1 Einführung der programmierten Projektdatenbank bei Pilotkunden
- 4.1.2 Prüfung des Prozesses auf Funktionalität
- 4.1.3 Performancetests
- 4.1.4 Dokumentation Änderungswünsche

5 Zeitplan

Das Projekt wird mit 1.12.2023 gestartet und teilt sich in zwei Zeiträume.

01.12.2023 - 31.05.2024:	Entwicklung des Prototyps
01.06.2024 - 31.08.2024:	Umsetzung Pilotkunden

Das Projekt gilt mit 31.08.2024 als abgeschlossen und wird 01.09.2024 für den Livebetrieb freigegeben.

6 Kostenübersicht

Die Kosten belaufen sich wie folgt

Entwicklung des Prototyps:	34.490,- exkl. MwSt.
Umsetzung des Pilotkunden:	9.900,- exkl. MwSt.

Nähere Informationen zu den Kosten sind dem Angebot AN-1050 zu entnehmen.

7 Vorgaben und Zahlungsbedingungen

Zahlungsbedingungen:

Mit Unterzeichnung werden 50% der Auftragssumme zur Zahlung fällig, der Restbetrag mit Veröffentlichung des Projektes im Internet bzw. nach Rechnungslegung.

Unsere Rechnungen zahlen Sie bitte innerhalb von 14 Tagen ohne Abzug auf unser Konto bei der Raiffeisenbank Schladming-Gröbming ein: IBAN: IBAN AT64 3811 3000 0908 2389

Allgemeinen Geschäftsbedingungen

Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen in der jeweils aktuellen Version.
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Auftrag:

Dieses Angebot gilt mit Ihrer Unterschrift als Auftrag. Die o.a. Bedingungen und die AGB von zweiP IT & WEB Solutions werden vom Auftraggeber akzeptiert.

Ort, Datum

Stempel/Unterschrift