

Roulette-Methode „CLASSIC“

Achtung:

- Bitte halten Sie diese Datei stets unter Verschluss
- Machen Sie diese Datei Dritten nicht zugänglich
- Achten Sie besonders im Casino auf strengste Diskretion

Diese Punkte sollten Sie in Ihrem eigenen Interesse beachten.

Die Methode „CLASSIC“ wird nur auf den einfachen Chancen gespielt:

ROT - alle roten Zahlen : 1/3/5/7/9/12/14/16/18/19/
21/23/25/27/30/32/34/36

SCHWARZ - alle schwarzen Zahlen : 2/4/6/8/10/11/13/15/17/20/
22/24/26/28/29/31/33/35

IMPAIR - alle ungeraden Zahlen

PAIR - alle geraden Zahlen

MANQUE - alle Zahlen von 1 bis 18

PASSE - alle Zahlen von 19 bis 36

Anfang der Partie :

Um Ihr Spielkapital für diese Partie zu bestimmen entscheiden Sie sich für eine Stückgröße (5 EUR / 10 EUR / 20 EUR / 50 EUR / 100 EUR).

Multiplizieren Sie jetzt Ihre gewählte Stückgröße mit 736 und Sie haben das benötigte Spielkapital.

Erfahrungsgemäss benötigen Sie nur ein Drittel des Spielkapitals -> Es empfiehlt sich, zwei Drittel in große Stücke zu tauschen und sicher zu bewahren.

Nun können Sie beginnen, da Sie nun wissen mit welcher Stückgröße Sie spielen.

Grundregel:

Sie beginnen immer mit der zuletzt gefallen Zahl, z.B. 36.

Diese Zahl tragen Sie nun in das oberste linke Kästchen Ihres Spielzettels ein. Die Zahl 36 ist ROT, PASSE, PAIR. Diese drei Kriterien tragen Sie nun in die nächste Zeile in der entsprechenden Rubrik ein. Verwenden Sie die Zahl der Progressionsskala für die Stufe in der Sie sich gerade befinden:

ROT 1

PAIR 1

PASSE 1

Bei einer Stückgröße von 10 EUR setzen Sie also je 10 EUR auf ROT/PAIR/PASSE.

Gehen wir davon aus, dass Sie auf allen drei gesetzten Feldern gewinnen. Sie haben nun also je 10 EUR gewonnen. Sie nehmen Ihren Einsatz plus Gewinn (20 EUR je Feld) und setzen diesen auf das gegenüberliegende Feld. Sie haben also Ihren ersten Gewinn und setzen 20 EUR auf

SCHWARZ / MANQUE / IMPAIR

Diesen Gewinn tragen Sie auf Ihrem Spielzettel in der zweiten Zeile mit einem Strich ein.

SCHWARZ -

IMPAIR -

MANQUE -

Wie Sie jetzt erkennen können ergibt sich auf Ihrem Spielzettel eine Zick-Zack-Linie.

Niemals dürfen Ihre Eintragungen direkt untereinander stehen!

Sie haben jetzt je 20 EUR auf SCHWARZ/IMPAIR/MANQUE gesetzt.

Gehen wir davon aus, dass Sie wieder gewinnen. Nun machen Sie auf Ihrem Spielzettel einen großen Strich und darunter ein Kreuz. Das heißt, Sie haben Ihren 2. Gewinn. Nach einem Einsatz von 3 Stücken haben Sie 12 Stücke zurückerhalten, also haben Sie 9 Stücke gewonnen, 3 Stücke pro einfache Chance (pro Spalte = Chancenpaar). Die Gewinnhöhe (Stücke) entnehmen Sie bitte der Liste auf Seite 8 (2. Spalte).

Dieser Gewinn wird nun ganz unten auf dem Spielzettel vermerkt. Diese erste Partie ist nun beendet.

Dieser Spielzettel dient zu Ihrer visuellen Information:

		R O T	S C H W		P A I R	I M P		P A S S	M A N Q	
	36			+			+			+
1	30	1			1			1		
2	15		-			-			-	
3			X			X			X	
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19				3			3			3

Gehen wir davon aus, dass Sie auf den drei gesetzten Feldern (36 = ROT/PASSE/PAIR) verlieren.

Ihre 3 gesetzten Stücke sind also verloren. Anhand der Progressionsskala setzen Sie nun auf die gegenüberliegenden Felder **SCHWARZ/MANQUE/IMPAIR** und tragen dies auf Ihrem Spielzettel ein.

Achten Sie darauf, dass auch dies wieder im Zick-Zack geschieht. Laut Skala setzen Sie also solange bis Sie Ihren 1. und 2. Gewinn in Folge erzielt haben und damit Ihr Spiel auf diesem Chancenpaar beendet haben.

Dieser Zettel dient zu Ihrer visuellen Information:

		R O T	S C H W		P A I R	I M P		P A S S	M A N Q U E	
	36			+			+			+
1	13	1			1			1		
2	30		1			1			1	
3	21	1			1			1		
4	8		-			2			-	
5	17		X		2				X	
6	1					3				
7	28				-					
8						X				
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19				1			2			1

Soweit die Grundregeln der Methode **CLASSIC**. In der Praxis werden die 3 verschiedenen einfachen Chancen zu verschiedenen Zeitpunkten beendet sein. Ihre Partie endet also erst, wenn Sie auf allen 3 Chancen Ihren 2. Gewinn erzielt haben.

Zusammenfassung der Grundregeln:

1. Der Erstgewinn bedeutet, dass Einsatz und Gewinn auf das gegenüberliegende Feld gesetzt werden.
2. Nach dem zweiten Gewinn ist die Partie auf der jeweiligen Chance beendet.
3. Erster und zweiter Gewinn müssen direkt hintereinander fallen. Ist dies nicht der Fall, muss wieder auf den ersten Gewinn gewartet werden.
4. Im Falle eines Verlustes wird anhand der Progressionsskala weitergesetzt , auf die Felder der zuletzt gefallenem Zahl.
5. Die Aufzeichnungen in einer Spalte des Spielzettels müssen immer im Zick-Zack erfolgen.
6. Die Aufzeichnungen in einer Zeile beziehen sich immer auf die zuletzt gefallene Zahl, die immer am Anfang der vorherigen Zeile steht. Anhand dieser Zahl können Sie immer kontrollieren, ob Sie richtig gesetzt haben.
7. Kennzeichen für den 1. Gewinn: _____
8. Kennzeichen für den 2. Gewinn: _____
X
9. Die Zahl der gewonnenen Stücke wird immer in das untere rechte Kästchen eingetragen.
10. Startzahl ist immer die zuletzt gefallene Zahl.
11. Der zweite Gewinn beendet die Partie auf dieser Chance. In der Praxis sind die 3 einfachen Chancen meist zu verschiedenen Zeitpunkten beendet.
12. Die Progressionsskala sollte auswendig gelernt werden, damit Sie immer wissen, welcher Betrag zu setzen ist.
13. Achten sie im Casino darauf, dass kein Dritter Sie beim Ausfüllen Ihres Spielzettels beobachtet.

Die ZERO-Regel:

Bekanntlich ist beim Roulette die 37. Zahl die Null. Von dieser Zahl wird allgemein angenommen, dass hier die Bank gewinnt.

Bei der Methode **CLASSIC** ist dies nicht der Fall, d.h. Sie gewinnen oder verlieren den Einsatz, da Sie gemäss den Regeln weiterspielen.

Beispiel:

Sie haben 6 Stücke auf ROT gesetzt. Nun fällt die Null. Die 6 Stücke werden gesperrt. Fällt danach wieder ROT sind die 6 Stücke wieder im Spiel. Fällt aber SCHWARZ sind die 6 Stücke verloren und Sie setzen anhand der Progressionsskala weiter.

Fällt die Null, kennzeichnen Sie das auf Ihrem Spielzettel mit einem Strich über beide Kästchen. Fällt nach der Null wieder ROT, wird die Zahl über dem Strich gestrichen und auf gleichem Kästchen unter dem Strich eingetragen und normal weitergespielt. Fällt aber SCHWARZ wird die nächste Zahl aus der Skala, wieder im Zick-Zack, eingetragen.

Bei Doppelnulld wird genauso verfahren, bei dreimal Null ist der Einsatz verloren und Sie spielen weiter anhand der Progressionsskala.

Dieser Spielzettel dient zu Ihrer visuellen Information:

		R O T	S C H W		P A I R	I M P		P A S S	M A N Q	
	19			+			+			+
1	12	1				1		1		
2	36		-		1				1	
3	0	1				-		1		
4	3									
5	17	1				-			2	
6	4		1			X		-		
7	9	-							2	
8	35		X					-		
9									X	
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19				1			2			1

Dieser Spielzettel dient Ihrer visuellen Information:

	36	R O T	S C H W	+	P A I R	I M P	+	P A S S	M A N Q	+
1	11	1			1			1		
2	0		1			1			1	
3	0	-----	-----		-----	-----		-----	-----	
4	0	-----	-----		-----	-----		-----	-----	
5	5	-----	-----		-----	-----		-----	-----	
6	30	1				1			1	
7	28		-		2			2		
8	1		X			-			-	
9						X			X	
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19				1			3			3

Dieser Spielzettel dient Ihrer visuellen Information:

		R O T	S C H W		P A I R	I M P		P A S S	M A N Q	
	19		W	+			+			+
1	12	1				1		1		
2	36		-		1				1	
3	0	1				-		1		
4	0									
5	3									
6	9	1				-			2	
7	17	1				-			2	
8	4		1			X		-		
9	35	-							2	
10	28		2					3		
11	9	-							-	
12			X						X	
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19				3			2			2

PROGRESSIONSSKALA

<u>Progression (Stücke)</u>	<u>Gewinn (Stücke)</u>	<u>Einsatz (Stücke)</u>
1	3	
1	2	2
1	1	3
2	3	5
2	1	7
3	2	10
4	2	14
5	1	19
7	2	26
9	1	35
13	4	48
18	6	66
24	6	90
32	6	122
43	7	165
58	9	223
78	11	301
105	14	406
140	14	546
190	24	736

SICHERHEITSHINWEISE:

95 % aller Permanenzen können Sie mit 200 Stücken problemlos spielen.

Sollten Sie einmal in einem Chancenpaar höher als normal kommen, beachten Sie bitte unbedingt die folgenden Hinweise:

1. Setzen Sie einige Coups aus, bis sich die Permanenz wieder normalisiert hat. Steigen Sie dann mit dem Einsatz wieder ein, den Sie laut Ihren Aufzeichnungen hätten setzen müssen.
2. Wechseln Sie den Tisch und spielen am neuen Tisch laut Ihren Aufzeichnungen weiter, so als würden Sie an einem Tisch spielen.
3. Spielen Sie Ihren angefangenen Spielzettel später weiter und fangen Sie mittlerweile einen neuen Spielzettel an.
4. Sollte einmal der seltene, aber mögliche Fall, eintreten, dass ein Chancenpaar in der Progressionsskala höher geht als die anderen beiden, können Sie sicher sein, dass auf den beiden anderen Chancen das Spiel bereits beendet ist. Wechseln Sie nun auf einer Stufe der Skala (welche Sie sich bitte vorher genau festlegen) auf eine der 4 anderen Chancen, die ja schon beendet sind, und spielen nun auf der neuen Chance Ihr Spiel bis zum Ende. Siehe hierzu auch das Beispiel auf Seite 10.

Nun viel Glück bei Ihrem Spiel und denken Sie bitte daran, dass kein Roulette System der Welt 100 % sicher sein kann!!!

Visuelle Darstellung des Sicherheitshinweises Nr. 4 von Seite 9:

		R O T	S C H W		P A I R	I M P		P A S S	M A N Q	
	25			+			+			+
1	35	1				1		1		
2	15		1		-				-	
3	27	-				1			X	
4	23		X		-					
5	0					1				
6	5				-----	-----				
7	21					1				
8	5				-					
9	12					2				
10	6				2					
11	18					-				
12	21	3		←	3					
13	34		-							
14	29	4								
15	17		5							
16	18	-								
17			X							
18										
19				2			1			3

Das Roulette System **CLASSIC** besteht aus insgesamt 11 Seiten.
Vielen Dank, alles Gute und viel Erfolg!

SPIELZETTEL:

		R O T	S C H W	+	P A I R	I M P	+	P A S S	M A N Q	+
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										