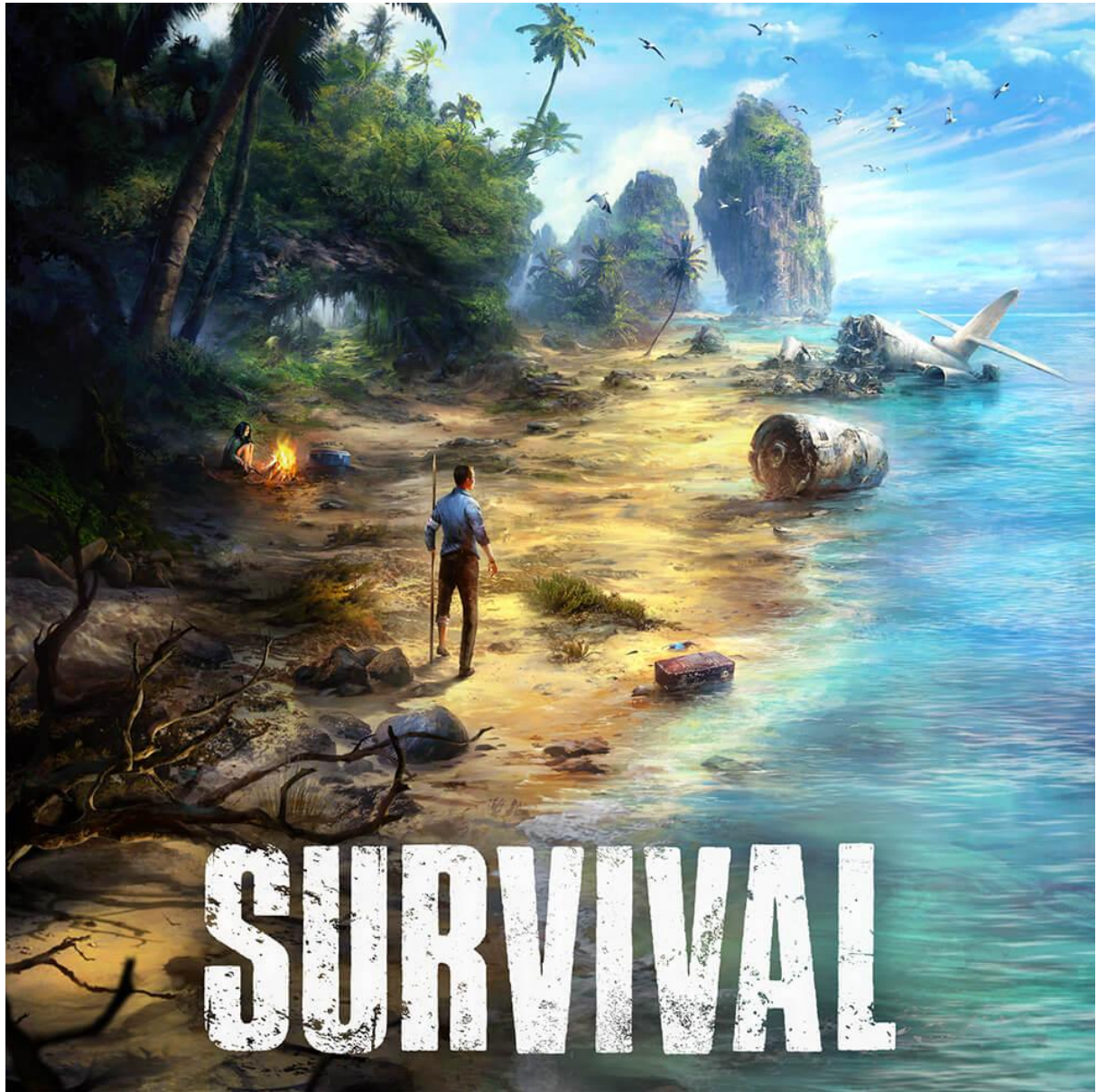


Survival



1. Tag 1 (Day 1)	3
2. Tag 2 (Day 2)	7
3. Tag 3 (Day 3)	15
4. Tag 4 (Day 4)	21
5. Tag 5 (Day 5)	25
6. Tag 6 (Day 6)	28
Trophäen (Trophies)	29

1. Tag 1 (Day 1)

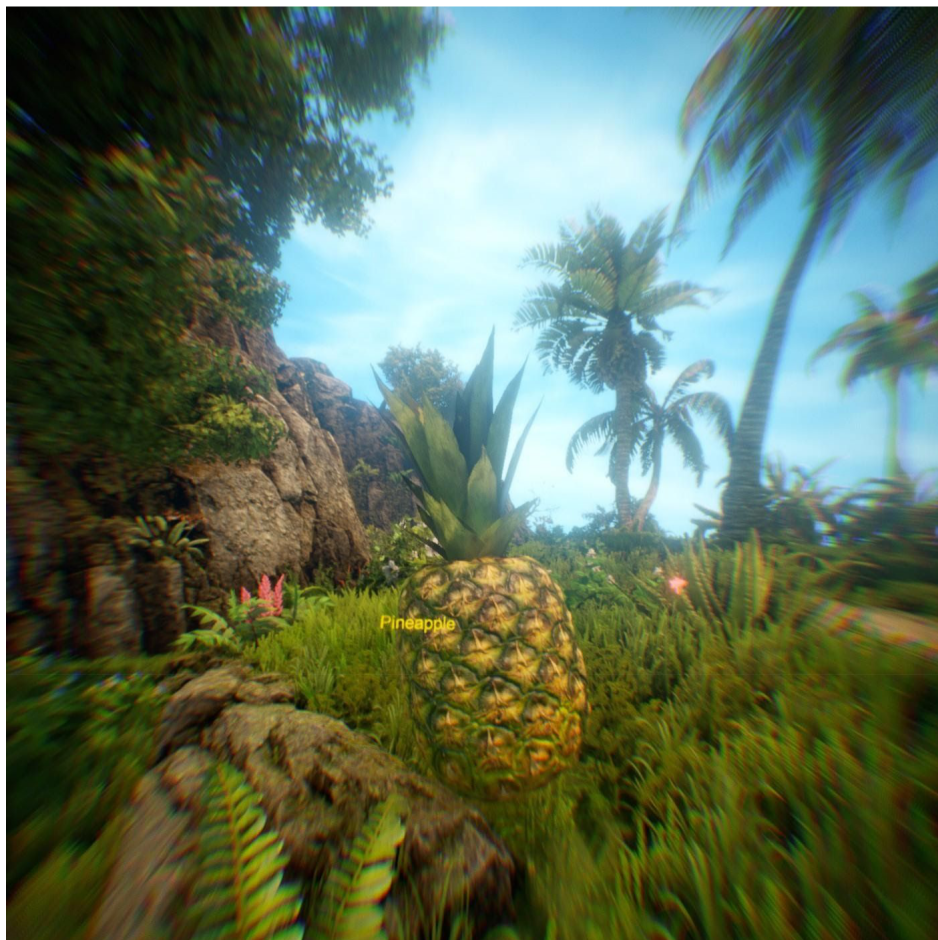
Beobachte die Szene eines Flugzeugabsturzes auf einer einsamen Insel.



Schau dich um, auf einem großen Felsen im Lager siehst du die Aufgaben für den heutigen Tag.



Du musst auf der Insel herumwandern, Früchte finden und essen, um deinen Hunger zu stillen. Essbare Objekte sind mit einem grünen Symbol hervorgehoben, das zu dieser Frucht passt.



Orientiere dich auf der Insel mithilfe der Karte, die sich rechts neben dem Felsen mit den Aufgaben im Lager befindet. Auch in anderen Teilen der Insel gibt es solche Karten. Mit ihrer Hilfe können sich die Spieler schnell auf der Insel bewegen, indem sie auf den gewünschten Ort auf der Karte klicken, wenn dieser bereits zuvor besucht wurde.



Wenden Sie sich nach Norden, gehen Sie tiefer in die Insel, die mit einem lila Symbol eines Tropfens gekennzeichnet ist, um den Wasserfall zu finden. Um deinen Durst zu löschen, musst du zum Wasserfall gehen und mit deiner Hand einen Wassertropfen drücken.







Nachdem jeder Spieler seinen Hunger und Durst gestillt hat, versammelt euch im Lager (dort, wo ihr nach dem Flugzeugabsturz gestartet seid).



2. Tag 2 (Day 2)

Auf dem großen Felsen im Lager siehst du die Aufgaben für den aktuellen Tag.



Du musst eine Axt herstellen. Finde die notwendigen Rohstoffe und verstau sie in deinem Lager zu deiner linken Hand. Du musst finden:
 - Stöcke (hervorgehoben durch das gelbe Holzsymbol)



- Steine (hervorgehoben durch das gelbe Steinsymbol)



Um eine Axt herzustellen, gehst du zum improvisierten Steintisch, der sich rechts neben der Karte im Lager befindet (die richtige Stelle ist mit einem lila Axt-Symbol markiert), und legst die benötigte Anzahl von Stöcken und Steinen auf die Hologramme, die den Ressourcen entsprechen. Die Anzahl der benötigten Gegenstände hängt von der Anzahl der Spieler ab.





Die Axt kann immer im Lager auf der linken Seite mitgenommen werden.



Gehe zum nördlichen Teil der Insel (so wie du zum Wasserfall gegangen bist). Benutze eine Axt, um einen Baum zu fällen und einen Weg in den Sumpf zu öffnen.





Gehe durch die Schlucht und benutze dazu den Baum, den du gerade gefällt hast.

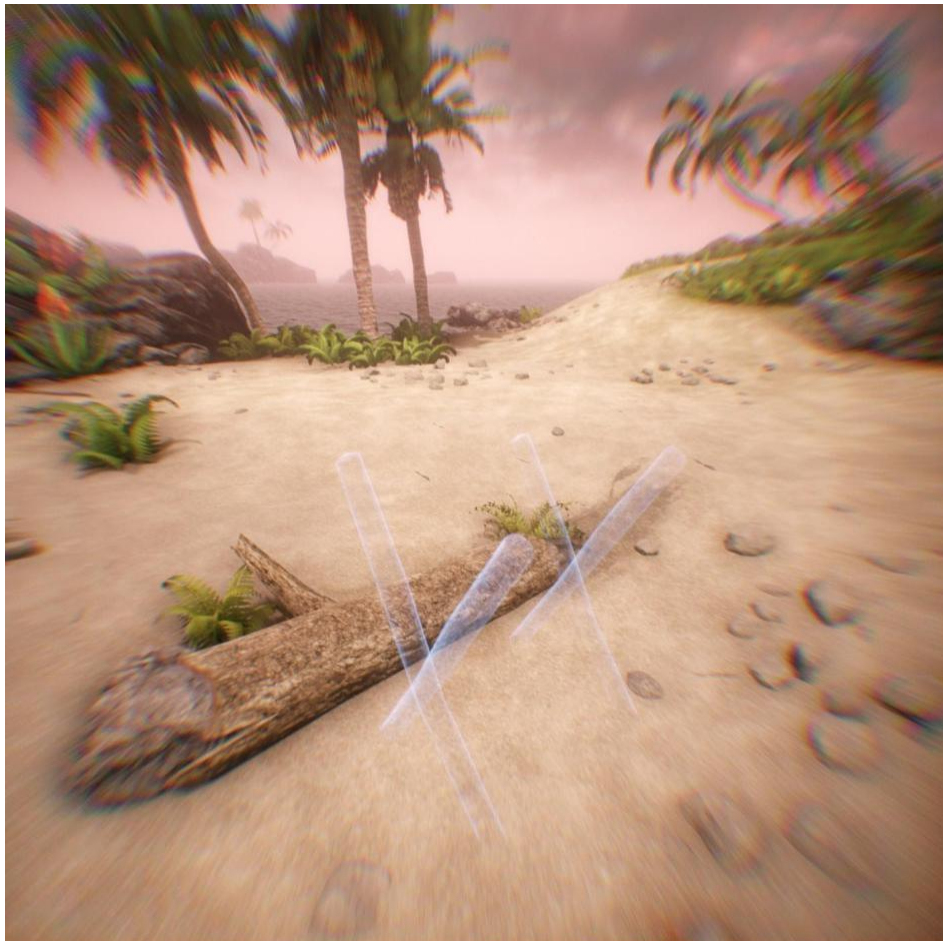


Hacke mit einer Axt Stöcke aus einem umgestürzten Palmenstamm, bis dieser vollständig bricht. Umgefallene Palmen werden mit einem passenden gelben Symbol hervorgehoben.





Kehre zum Lager zurück und baue ein Lager für Stöcke aus der erforderlichen Anzahl von Stöcken, die von der Anzahl der Spieler abhängt. Bringen Sie dazu die Stöcke zum Hologramm im Lager.

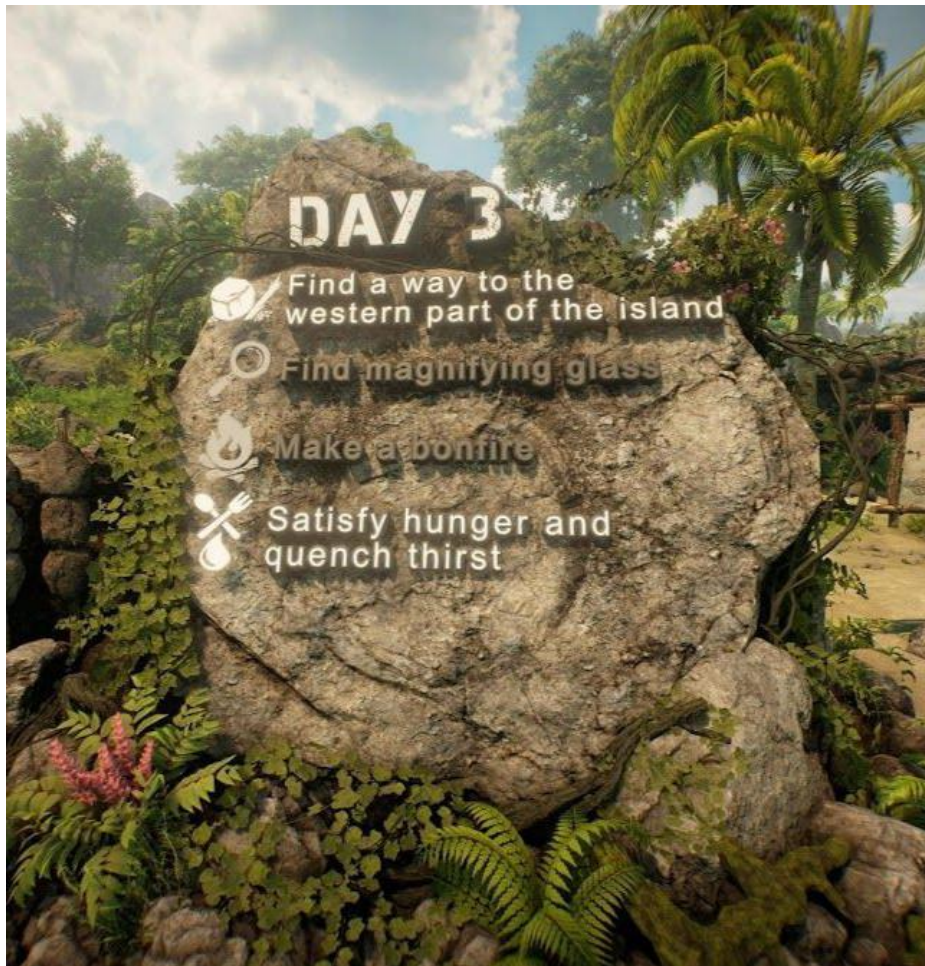




Stille deinen Hunger und Durst, wie am ersten Tag.

3. Tag 3 (Day 3)

Auf dem großen Felsen im Lager siehst du die Aufgaben für den aktuellen Tag.



Ihr müsst einen Weg in den westlichen Teil der Insel finden. Gehe dazu vom Lager aus nach Westen, bis du einen großen Felsbrocken siehst, der dir den Weg versperrt.



Um einen Durchgang zu schaffen, bringe den Stock zu dem Hologramm bei dem Felsbrocken und klicke ihn an.



Jetzt hast du einen Durchgang zu einem felsigen Strand. Ihr müsst eine Lupe finden (hervorgehoben durch das passende lila Symbol). Um sie zu finden, gehe zwischen den Klippen vorwärts und dann auf die ansteigende Klippe hinauf. Dort findest du auf einem Stein zwischen den verstreuten Gegenständen der Opfer des Unfalls eine Lupe. Lege sie in das Lager auf deiner rechten Hand.





Kehre zum Lager zurück. Hier musst du ein Lagerfeuer machen. Du brauchst:

- Vergrößerungsglas

- Stöcke

- Steine

Baue ein Lagerfeuer, indem du Ressourcen zum Hologramm im Lager bringst.



Vergesst nicht, den Hunger und den Durst der einzelnen Spieler zu stillen.

4. Tag 4 (Day 4)

Auf dem großen Felsen im Lager siehst du die Aufgaben für den aktuellen Tag.



Ihr müsst einen Weg in den östlichen Teil der Insel finden, wo dichter Dschungel wächst. Geht dazu östlich des Lagers, bis ihr zu einem von Bäumen versperrten Durchgang kommt.



Setze eine Axt ein an den beiden umgestürzten Bäumen und bahne dir deinen Weg zum Strand.



Hier musst du ein Zelt finden. Es befindet sich im nordöstlichen Teil des Strandes. Wenn du an der Weggabelung mit dem ersten Steinbogen bist, gehst du nach links und umgehst ihn.



Gehe weiter, bis du den nächsten Steinbogen siehst, gehe hindurch und gehe geradeaus, bis du ein Zelt findest. Lege es in das Lager zu deiner rechten Hand.



Kehre zum Lager zurück. Hier musst du die Wasserkollektoren bauen. Dafür brauchst du:

- Zelt
- Steine
- Stöcke

Baue Wasserkollektoren, indem du Stöcke und Zelt zum Hologramm im Lager bringst.



Vergesst bei euren Wanderungen über die Insel nicht, Essen zu sammeln und euren Durst zu stillen.

5. Tag 5 (Day 5)

Auf dem großen Felsen im Lager siehst du die Aufgaben für den aktuellen Tag.



Ihr müsst Palmblätter sammeln. Um sie zu erhalten, hackt ihr im westlichen Teil der Insel umgestürzte Palmen (die mit dem entsprechenden gelben Symbol markiert sind) mit einer Axt. Die Palmblätter fallen von ihnen ab. Ihr müsst die Palme so lange hacken, bis sie sich vollständig auflöst.





An diesem Tag müsst ihr euch eine Hütte bauen. Dazu braucht ihr:

- Palmblätter
- Stöcke

Baue eine Hütte, indem du Stöcke und Palmblätter zu dem Hologramm bringst, das sich im Lager links neben dem Felsen mit den Aufgaben befindet. Die Menge der benötigten Ressourcen hängt von der Anzahl der Spieler ab.



Lösche deinen Durst mit Hilfe von Wasserkollektoren, stille deinen Hunger, indem du Nahrung aufnimmst, während du dich auf der Insel bewegst.

6. Tag 6 (Day 6)

Auf dem großen Felsen im Lager siehst du die Aufgaben für den aktuellen Tag.



Gehe zum Cockpit des abgestürzten Flugzeugs, das sich im nördlichen Teil der Insel befindet (in dem Sumpf). Dort befindet sich ein Funksender, der gerade ein Signal von den Rettern empfangen hat. Aktiviere den Funksender.





Wanderr über die Insel, stillt euren Hunger und trinkt Wasser mit Hilfe von den Wasserkollektoren. Versammeln Sie sich im Lager.

Trophäen (Trophies)

Trophäe 1 (Trophy 1)

Standort: Die erste Trophäe befindet sich im Cockpit des abgestürzten Flugzeugs

Wie man sie bekommt: Am zweiten Tag gehe zum Gelände der Insel mit dem Sumpf, nimm es aus Cockpit des abgestürzten Flugzeugs

Beschreibung: Eine Anspielung auf den Film "Outcast". - "Hallo Wilson"





Trophäe 2 (Trophy 2)

Standort: In der Nähe des Camps gelegen

Wie man sie bekommt: Gehe an der Küste entlang nach links

Beschreibung: Das Männchen hält Stöcke und versucht, ein Feuer zu machen. - "Es werde Licht"





Trophäe 3 (Trophy 3)

Standort: Am felsigen Strand gelegen (öffnet sich am dritten Tag)

Wie man sie bekommt: Der Weg zur Trophäe ist von der Stelle aus sichtbar, an der sich die Lupe befindet

Beschreibung: Eine Anspielung auf die Serie "Lost". Das Männchen hält einen Koffer mit Messern in der Hand. - "Bist du verloren?"





Trophäe 4 (Trophy 4)

Standort: An dem Abschnitt der Insel mit Bananenpalmen.

Wie man sie bekommt: Am vierten Tag erreicht man den Bananenteil der Insel. Unter dem Steinbogen hindurchgehen.

Beschreibung: Das Männchen hält einen behelfsmäßigen Speer, mit dem man Fische fangen kann. - "Antike Jagd"





Trophäe 5 (Trophy 5)

Standort: Gelegen auf dem Inselabschnitt mit Bananenpalmen

Wie man sie bekommt: Der Weg zur Trophäe ist von der Stelle, an der das Zelt steht, sichtbar

Beschreibung: Das Männchen tanzt den Tanz der Regenbeschörung in einem selbstgemachten Rock aus Bananenblättern. - "Den Regen herbeirufen"



