



Gunslinger

Durchgang

Inhaltsübersicht

Beschreibung des Spiels

Spielefortschritt

Ebenen

Waffentypen

Schließmechanik

Drohnen

Anpassungsfähige Bots

Charaktere

Einstellen der Parameter während der Inbetriebnahme

Beschreibung des Spiels

Gunslinger ist ein futuristischer Shooter in einer Welt, in der der Geist des Alten Westens mit fortschrittlicher Technologie kollidiert.

- Das Spiel setzt freie Bewegung innerhalb von 2×2m großen Unterständen voraus.
- Das Fehlen von Teleportationsmechanismen und die Einfachheit des Gameplays machen Gunslinger zu einem **idealen Kandidaten für ein erstes VR-Erlebnis**.
- Das Spiel ist für fast **jede Unternehmensgröße** geeignet (1 bis 10 Spieler).

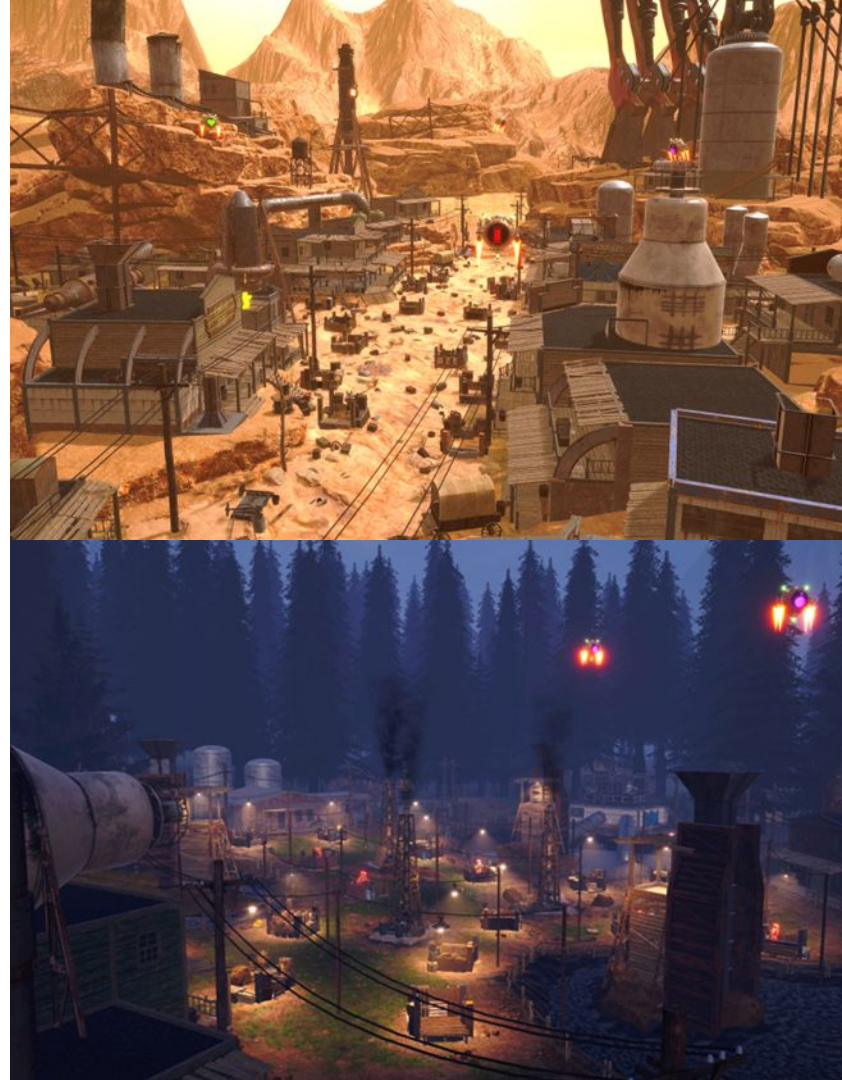


Ebenen

Unser Spiel bietet vier einzigartige Levels, jedes mit seiner eigenen Atmosphäre und Herausforderung.

"Bad Water" entführt Sie in die Welt des alten Wilden Westens. Seien Sie vorsichtig, zwischen staubigen Straßen und verlassenen Saloons könnte jeder Schritt Ihr letzter sein.

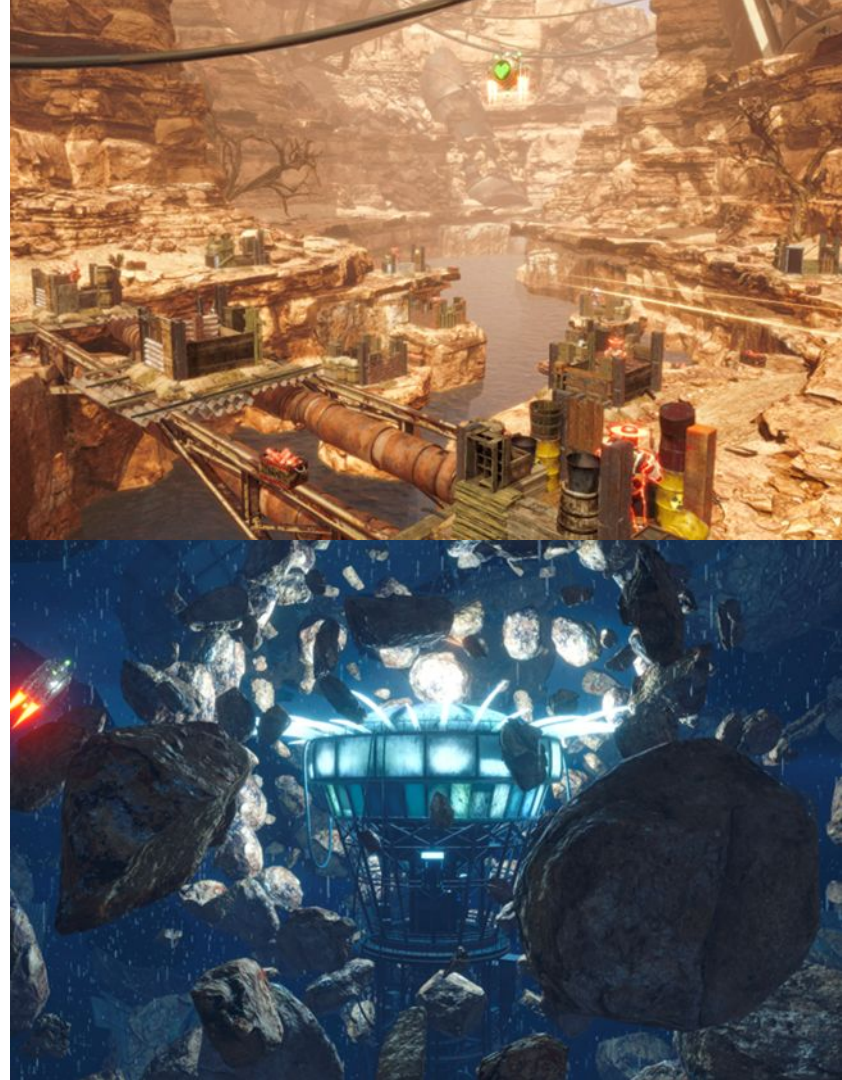
"Diesel Farm" führt Sie in den Prozess der Herstellung von Treibstoff für Roboter auf einer Farm in einem dunklen und geheimnisvollen Wald ein. Die Schießereien werden nach ein paar versehentlichen Treffern auf Treibstofffässer noch heißer werden.



Ebenen

Der atemberaubende "**Canyon der Tapferkeit**" mit seinem mächtigen Fluss, der tief in ihm verläuft, bereitet Sie auf unvorhersehbare Herausforderungen vor. Die leicht wackelige Beschaffenheit der geheimnisvollen alten Strukturen über Ihrem Kopf und die freundlichen Haie im Fluss tragen zum Nervenkitzel des Kampfes bei.

Und schließlich ist der Endpunkt Ihrer Reise der epische "**Turm der Wiedergeburt**". Das uralte Herz der Welt, das von Robotern bewohnt wird und ihnen die Energie des Lebens und der Unsterblichkeit verleiht. Hier werden Sie an einer Schlacht teilnehmen, die das zukünftige Schicksal dieser Welt verändern wird. Und mächtige Gravitationsanomalien werden Ihre Eindrücke vom Spiel verändern. Buchstäblich.



Spielfortschritt

Gunslinger basiert auf der klassischen, seit Jahren bewährten Spielformel - einem "Alle-gegen-Alle"-Schießspiel. Das Gameplay enthält jedoch mehrere Mechanismen, die das Spiel einzigartig und spannend machen.

Wie kann man gewinnen?

- Sie verdienen Geld **für Treffer auf den Gegner**, wobei der Betrag von der Genauigkeit und einem dynamischen Multiplikator abhängt.
- Der Spieler, der während einer Runde das meiste Geld verdient, gewinnt jede Runde, aber der Spieler, der **insgesamt das meiste Geld verdient, gewinnt das Spiel**.

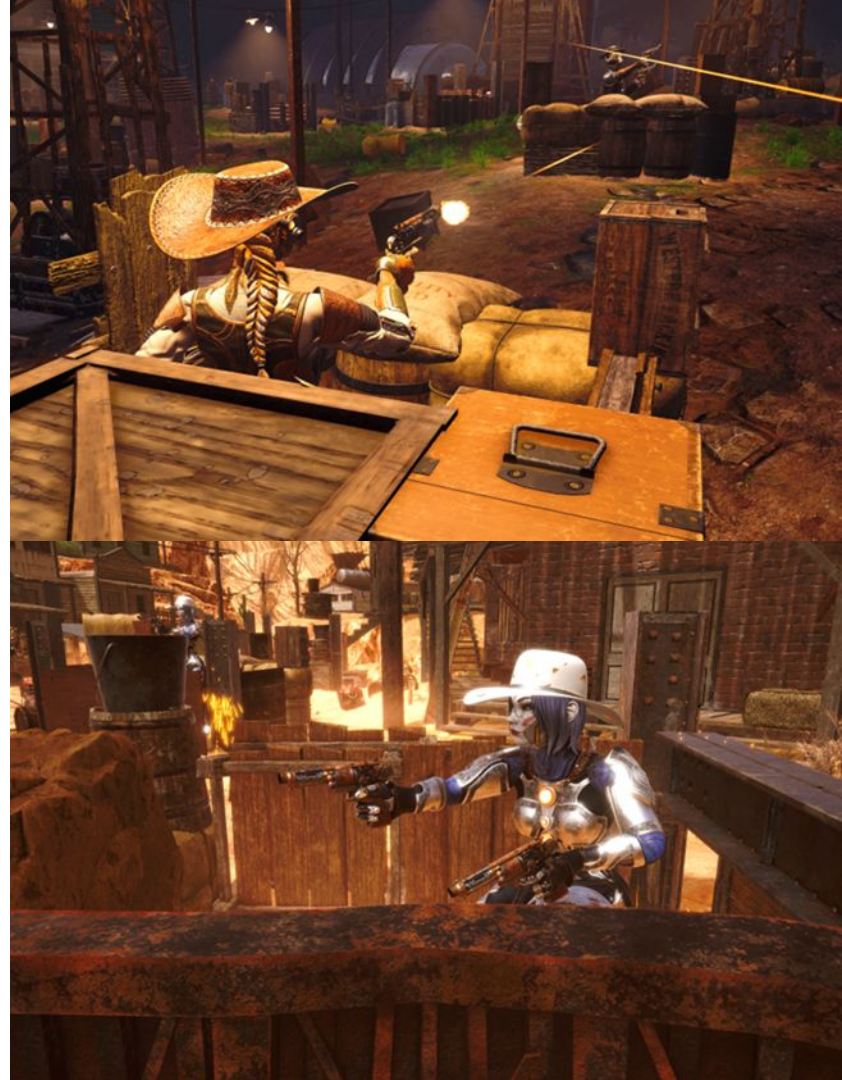


Spielfortschritt

Dynamischer Multiplikator

Alles verdiente Geld wird mit einem dynamischen Multiplikator multipliziert. Daher kann ihr Betrag leicht um ein Vielfaches erhöht werden, wenn Sie **einfache Regeln** befolgen, die Ihren Multiplikator in exorbitante Höhen treiben werden:

- **Seien Sie aktiv und präzise.** Je öfter Sie den Gegner treffen, desto schneller wächst Ihr Multiplikator.
- **Machen Sie keine langen Pausen,** sonst sinkt Ihr Multiplikator.
- **Decke benutzen.** Der Multiplikator wird zurückgesetzt, wenn Sie Schaden durch den Feind erleiden.

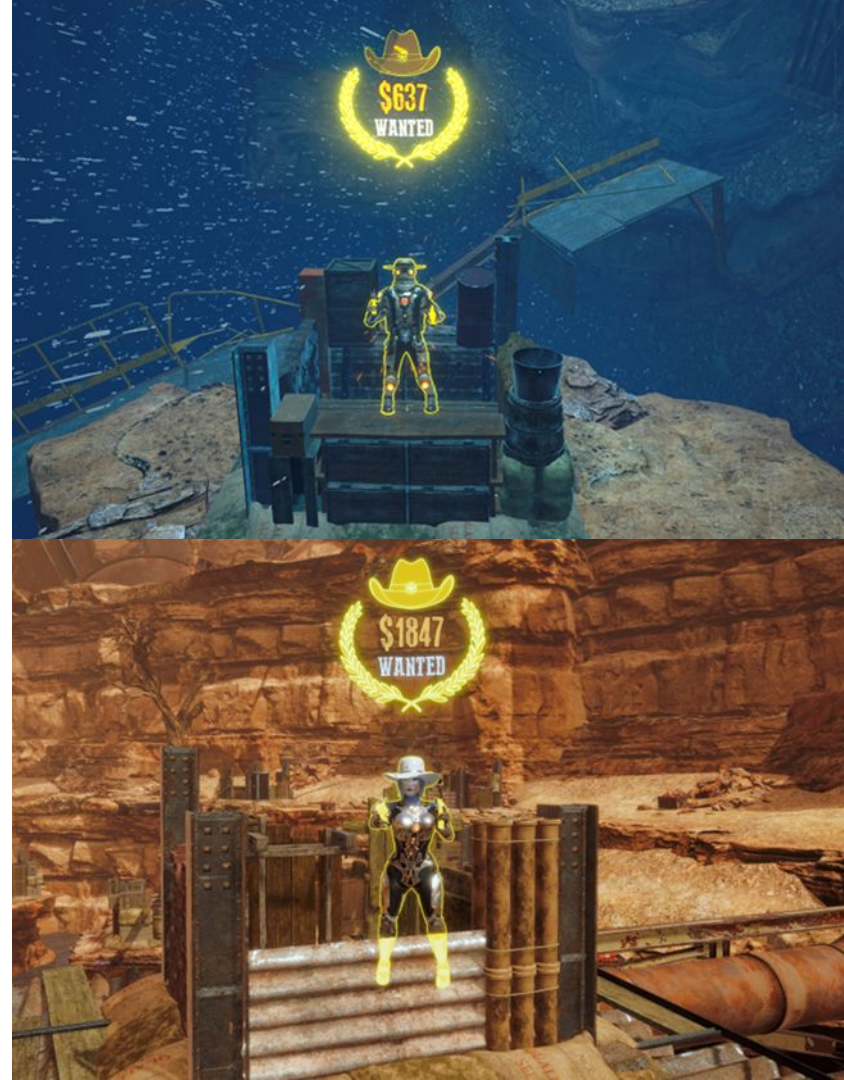


Spielfortschritt

Kopf-Belohnung

Der treffsicherste Cowboy zu sein, ist eine angenehme und ehrenvolle Sache, aber sei darauf vorbereitet, dass es eine Belohnung für deinen Kopf geben wird. Und dann wird Ihr Leben etwas komplizierter, da Sie sehr gut für andere sichtbar werden und **über Ihrem Kopf ein helles und schönes Schild mit der Prämie erscheint**, die mit jedem erfolgreichen Schuss wächst.

Wenn Sie jedoch nicht der treffsicherste, sondern der glücklichste Cowboy sind, können Sie Ihr Glück **im Kampf um diese Belohnung versuchen**. Eine ausgezeichnete Gelegenheit, um zu verdienen!



Spielfortschritt

Gesundheit

Jeder Roboter hat eine **begrenzte** Anzahl von Lebenspunkten. Jeder Treffer nimmt eine bestimmte Anzahl von Lebenspunkten weg.

Ein kleiner Tipp: Der kürzeste Weg, ein Feuergefecht zu gewinnen, sind zwei Treffer auf den Kopf des Gegners. Ihre Gesundheit beginnt sich zu regenerieren, wenn Sie innerhalb **von 2 Sekunden keinen Schaden erleiden**.



Spielfortschritt

Spieler Respawn

Unsere Roboter im Spiel sind sehr robust, aber auch sie gehen manchmal kaputt. Wenn Ihre Spielfigur zu viel Schaden erleidet, explodiert sie wunderschön und **wird in Stücke gerissen**. Keine Sorge, das ist ein vorübergehendes Phänomen.

Nach ein paar Sekunden fliegen die Teile in die Luft und **werden in einem anderen Versteck wieder** zu einem neuen, schönen und glänzenden Roboter **zusammengesetzt**. Das Leben geht weiter, dank der Wunder von Wissenschaft und Technik!



Waffentypen

Ein zeitloser Klassiker, der durch jahrhundertelange Entwicklung zur Perfektion gebracht wurde. **Sechs Kugeln**, bereit, das letzte Argument in jeder Auseinandersetzung zu sein.

In geschickten Händen sind sie bereit, in unbegrenztem Ausmaß und mit enormer Geschwindigkeit Tod zu bringen. Manchmal scheint es, als ob dieses blutrünstige mechanische Monster errät, wohin Sie treffen wollen.



Revolver

Waffentypen

Ein echter Cowboy hat es nie eilig, irgendwo hinzukommen. Und unsere Schrotflinte hat es auch nicht eilig. Eine angemessene Feuerrate gibt Ihnen Zeit, den Anblick Ihres Feindes zu genießen, der in Stücke gesprengt wird, oder den Unterschlupf, hinter dem er sich achtlos versteckt hat.

Einfach grob in die richtige Richtung zielen und den Abzug betätigen. Wir garantieren ein unvergessliches Erlebnis für alle, die sich auf der anderen Seite des Laufs befinden.



Schrotflinte

Waffentypen

Hat Ihr Feind beschlossen, dass sein Versteck seine Festung ist? Wir haben eine schlechte Nachricht für ihn - eine Bombe. Eine Bombe, die in seiner Deckung landet, wird ihn definitiv aus seinem leichten Schlummer wecken, in dem er sich zuvor befand, und die zweisekündige Verzögerung, bevor sie explodiert, wird ihm Zeit geben, das Gefühl der Hoffnungslosigkeit auszukosten.

Achtung! **Bomben fliegen auf einer ballistischen Flugbahn, so dass Sie etwas Geschick brauchen.** Unbestätigten Informationen zufolge können Bomben abgeschossen werden, indem man sie im Flug abschießt. Sag uns Bescheid, wenn Sie es geschafft haben ;)



Bombenwerfer

Schließmechanik

Präzises Schießen ist eine Fertigkeit, die lange Übung und eine gewisse Kenntnis der Zielmechanismen erfordert. Im nächsten Kapitel werden wir Ihnen die Grundprinzipien des Visierens erläutern.

Wenn Sie sich nicht in langweilige Theorie vertiefen wollen, verstehen wir das. In diesem Fall können Sie **einfach schießen, indem Sie den Abzug betätigen und sich an den Geschosspuren orientieren.**

Die Munition ist unbegrenzt, die Waffe lässt sich automatisch oder manuell nachladen. Benutzen Sie die Tasten **A,B,X,Y** auf dem Controller oder das **Touchpad** bei Vive-Controllern.



Schließmechanik

Beschreibung der Mechanik des Zielens mit dem Korn und Korn

Stellen Sie sich vor, dass sich am Ende Ihrer Waffe zwei kleine Teile befinden: eines vorne (das Korn) und eines hinten (die Kimme).

Um richtig zu zielen, müssen Sie das Korn genau zwischen den beiden Seiten der Kimme platzieren und die Waffe so anheben oder absenken, **dass sich alle drei Teile - Korn, Kimme und Ziel - in einer geraden Linie befinden.**

Diese Mechanik wird Ihnen helfen, genau das zu treffen, was Sie treffen wollen.



Drohnen

Auf Ihrer Reise durch die Welt des Spiels werden Sie von drei unentbehrlichen Begleitern begleitet - Drohnen, von denen jede über ihre eigenen einzigartigen Fähigkeiten verfügt, die Kämpfe zu einer wahren Kunstform machen.



Die **grüne Drohne** ist Ihr **persönlicher Sanitäter** in dieser chaotischen Welt. Mit ihrer Hilfe können Sie mitten im Kampf Ihre Gesundheit regenerieren und **ohne Unterbrechung** weiterkämpfen.



Die **Rote Drohne** bringt Abwechslung in dein Arsenal, denn sie verwandelt deine Waffe sofort in eine **leistungsstarke Schrotflinte**. Sie ist die perfekte Wahl für den Nahkampf, wenn jeder Schuss zählt.



Die **Lilafarbene Drohne** macht den Kampf zu einem Spektakel, denn sie gibt Ihnen Zugang zu einem **Bombenwerfer**. Mit ihr können Sie Feinde aus großer Entfernung und stark befestigte Stellungen angreifen.

Anpassungsfähige Bots

Die empfohlene Spielerzahl in Gunslinger beträgt **6 Personen**. Wenn ihr weniger seid, kein Problem, unsere intelligenten Bots sind immer bereit, euch Gesellschaft zu leisten. Sie passen sich an deine Fähigkeiten an und **sorgen so für gleiche Bedingungen für alle Spieler**, unabhängig von ihrer Erfahrung.

Die Bots sind so konzipiert, dass sie echte Spieler imitieren, so dass jeder Kampf einzigartig ist und Ihr hilft, ihre Fähigkeiten zu verbessern.

Empfehlung: **Mindestens zwei Bots** pro ein oder zwei Spieler für ein dynamisches und ausgewogenes Spiel.



6 Charaktere zur Auswahl



Einstellen der Parameter während der Inbetriebnahme

- 1. Spielzeit.** Das Spiel endet automatisch, wenn die eingestellte Zeit verstrichen ist. Gleichzeitig wird den Spielern eine entsprechende Meldung, ihre Gesamtpunktzahl und ihr Platz in der Rangliste angezeigt. Das Spiel besteht aus 4 Stufen. Die Dauer eines jeden Levels wird automatisch auf der Grundlage der Gesamtzeit der Sitzung festgelegt.
- 2. Bot-Modus.** Im Spiel gibt es zwei Modi: mit Bots und ohne Bots. Wenn Bots aktiviert sind, wird das Spiel ihre optimale Anzahl in Bezug auf die Gameplay-Dynamik unterstützen. Wir empfehlen **immer, Bots zu verwenden**, um den Spielern das beste Spielerlebnis zu bieten.

New Session
Game > Settings > Stations

Save Settings

General

Price
Fix 6 USD per minute

Language
English - English

Playtest Recording

Additional

Session time
20 min

Bots
Enabled (recommended)

< BACK



Gunslinger

SHOOTERS

AVAILABLE FOR 1 PERSON

PVP ARCADE

FOR 1-10 PEOPLE

SELECT STATIONS >

New Session
Game > Settings > Stations

Save Settings

General

Price
Fix 6 USD per minute

Language
English - English

Playtest Recording

Additional

Session time
20 min

Bots
Enabled (recommended)

Disabled
Enabled (recommended)

< BACK



Gunslinger

SHOOTERS

AVAILABLE FOR 1 PERSON

PVP ARCADE

FOR 1-10 PEOPLE

SELECT STATIONS >